

REGLAMENTO

CIRCUITO WONDER&CONECTA

Se aconseja a todos los jugadores leer el reglamento antes de pagar su inscripción, ya que una vez pagada la inscripción se infiere que están de acuerdo con todos los puntos detallados.

1. Inscripciones:

- Los jugadores solo podrán inscribirse sólo en una categoría.
- El pago de inscripciones se deberá realizar máximo 2 días después de realizada la inscripción.
- Es necesario que los jugadores estén disponibles para jugar como máximo el viernes 19:00 hrs.
- No se podrá poner restricción en los días sábado y domingo.
- En caso de que la pareja haya pagado su inscripción y no pueda jugar el torneo, podrá conseguir una pareja que la reemplace. La organización no devolverá la inscripción.

2. Horarios:

- Los horarios de los torneos serán: jueves desde las 18:00 hrs, viernes desde las 16:00 y fines de semana horario completo.
- Las parejas deberán estar en el club 15 minutos antes del inicio de su partido, para así comenzar de forma puntual los enfrentamientos. Es responsabilidad de cada jugador/a revisar el horario de su partido.
- En caso de que la pareja o uno de los jugadores de ésta, llegue dentro de los primeros 5 minutos de calentamiento, deberá ingresar a la cancha y solo tendrá el tiempo restado (a los 5 minutos totales) para calentar.
- En caso de que la pareja o una de las jugadoras llegue entre 5 y 10 minutos después de la hora programada, la pareja deberá comenzar el partido sin tener tiempo de calentamiento.
- En caso de haber pasado 10 minutos y la pareja o una de las jugadoras de ella no haya llegado, se pasará Walk-over* y se pondrá un marcador de 6-0 6-0 a favor de la pareja presente. En caso de que la pareja rival quiera jugar el partido, el marcador comenzará entre 0-3 y 0-6 en caso de llegar entre 10 y 30 minutos tarde el cual se define de la siguiente manera.
 - Entre 10 y 14 min: 0-3
 - Entre 15 y 19 min: 0-4
 - Entre 20 y 24 min: 0-5
 - Entre 25 y 30 min: 0-6
- Pasado los 30 minutos de atraso, no se podrá jugar el partido a pesar de la disposición de los rivales. Y se dictará efectivo el Walk-over* dando por ganador 6-0 6-0 a la pareja presente.

*El walk-over solo puede decretarse habiendo cancha disponible, o que una de las parejas avise con anticipación a la organización que no podrá asistir al partido. El tiempo de penalización comienza a ser valido desde el horario original programado y no desde que la cancha está disponible.

- Es responsabilidad de cada jugador presentarse en la mesa de control al momento de llegar al club, si al momento de inicio del partido no lo ha hecho pueden ser penalizados, tal como fue indicado en los puntos anteriores.
- El club Conecta La Dehesa tiene 13 canchas, las cuales serán utilizadas en su totalidad para el desarrollo del torneo. Una vez asignada la cancha (lo cual se realizará por orden de llegada), los jugadores no podrán solicitar cambios.

3.Modalidad de Juego – Fase de Grupos:

- Todos los jugadores(as), antes de jugar su primer partido, deben tener pagada su inscripción. De lo contrario, no podrá ingresar a la cancha.
- La organización entregará hidratación (agua máximo una por enfrentamiento y un Gatorade por jugador para todo el torneo) exclusivamente para el desarrollo del partido, esta debe ser retirada únicamente por los jugadores.
- No se puede cambiar a uno o a los 2 jugadores de la pareja si ya han jugado al menos un partido.
- El torneo se jugará con pelotas Korde, se entregarán 2 pelotas por partido. Estas pelotas no serán nuevas en cada enfrentamiento, teniendo como máximo 2 partidos por pelota. Desde semifinales las pelotas serán nuevas en cada partido.
- Cada categoría del torneo está subdividida en grupos de 3 y de 4 parejas, las cuales jugarán en modalidad de round robin (todos contra todos).
- Cada partido tendrá máximo 5 minutos de calentamiento, los cuales comenzarán a ser efectivo 1 minuto después de que los organizadores hayan entregado las pelotas a los jugadores.
- Todos los partidos de grupo serán al mejor de 3 set y con punto de oro. En caso de empatar a un set por lado, el tercer set se jugará en modalidad de super tie break hasta las 11 y con diferencia de dos puntos. En categorías con eliminación directa, todos los partidos serán al mejor de 3 set completos (sin super tie break).
- Una vez terminado el partido, la pareja ganadora deberá llevar las pelotas a la mesa de control designada. Los ganadores tienen la obligación de entregar el resultado, de lo contrario, se registrará solo el indicado por alguno de los jugadores.
- Finalizados los partidos del grupo, las mejores 2 parejas de cada grupo avanzarán a las rondas finales considerando los siguientes criterios:
 1. Cantidad de partidos ganados.
 2. En caso de empate en la cantidad de partidos ganados entre dos parejas, el resultado del partido entre ambas definirá la posición de cada pareja en el grupo.
 3. En caso de triple empate, la posición de cada pareja del grupo será definida según la diferencia de set (súper tie break equivale a 1 set) y en caso de empate por diferencia de juegos (súper tie break equivale a 1 juego). En caso de que las 3 parejas continúen en igualdad se definirá por sorteo, y en caso de que dos parejas continúen e igualdad, definirá el resultado del encuentro entre ambos.
- En caso de que la categoría tenga solo 3 grupos, pasarán también los 2 mejores 3ros, considerando los mismo criterios anteriores.

- En caso que una de las parejas clasificadas a rondas finales no pueda presentarse, se realizará un sorteo “Lucky Loser” entre todas las parejas que quedaron eliminadas en la fase grupo, la ganadora del sorteo reemplazará a la pareja en el cuadro final.

4.Rondas Finales:

- Las mejores 2 parejas de cada grupo clasificarán a las rondas finales.
- Los partidos de 8vos y 4tos de final se jugarán con igual modalidad que la fase de grupo (set con punto de oro y en caso de empate en set, se definirá con un súper tie break hasta los 11 puntos y con diferencia de dos puntos.).
- Los partidos de semi finales y finales se jugará al mejor de tres set con punto de oro.
- Todos los partidos de las rondas finales contaran con un tiempo de calentamiento máximo de 5 minutos.
- En caso de que una pareja haya ganado un partido del cuadro final y no pueda presentarse a la siguiente ronda, esta no podrá ser reemplazada, perdiendo por W.O.

5. Categoría Open Femenina/A+

- La categoría Open Femenina/A+ tendrá una modalidad diferente a las otras categorías, la cual se activará siempre y cuando existan jugadoras Open inscritas (pre y seleccionadas nacionales).
 - Fase Grupo: La modalidad será exactamente a las otras categorías y con las mismas bases.
- Fase eliminación: La mejor pareja de cada grupo y las mitas de las mejores segundas clasificarán al cuadro de Open y la otra mitad de segundas y terceras de grupo lo harán al cuadro de A+.
- La selección de mejores segundas se realizará con los criterios y orden que se detallas a continuación:
 - Partidos ganados
 - Diferencia de set (súper tie break equivale a 1 set)
 - Diferencia de juegos (súper tie break equivale a 1 juego).
 - En caso de igualdad se definirá por sorteo.
- La posición de las parejas “mejores/peores segundas” en los cuadros finales dependerán del grupo del cual participaron, evitando así cruces temprano con parejas provenientes del mismo grupo.

Ejemplo: en caso de que existan 6 grupos, las primeras de los 6 grupos y las 3 mejores segundas clasificarán al cuadro Open, el resto de las parejas al cuadro de A+.

6.Comportamiento:

- Se espera que los jugadores se inscriban en su categoría de juego o una más alta, en caso de que la organización considere que los jugadores están jugando una categoría más baja a su nivel de juego, podrán ser descalificados de la competencia, sin devolución de la inscripción.
- Se espera que todos los jugadores mantengan un buen comportamiento dentro y fuera de la cancha.

- En caso de mal comportamiento o conducta antideportiva, el jugador será advertido una vez por el equipo organizador, a la segunda falta será penalizado con 1 punto de juego, a la tercera falta será penalizada con 1 juego en contra, a la cuarta falta se dará por finalizado el partido y quedarán como ganadores los rivales con el marcador que había al momento de ser penalizado por 4ta vez.
- En caso de agresión física o verbal a una jugadora o destrucción de infraestructura física del club, la jugadora será descalificada del torneo de forma inmediata.
- Durante el punto los jugadores solo podrán dar instrucciones a su compañero (no se puede dar ánimo ni otro tipo de comentarios, como por ejemplo “buena pelota”, etc)
- No se permite que el público haga comentarios en medio de un punto ni realice mensajes imprudentes hacia algún jugador/jugadora. De ser así, serán advertidos una vez por el equipo organizador, y de repetirse por segunda vez, expulsados del club.
- En caso de que algún jugador no se encuentre cómodo con los adversarios o público, puede llamar al equipo de organización y solicitar que supervisen el partido.
- Se aspira a que tanto los jugadores como los asistentes del torneo respeten el espacio deportivo, manteniendo limpio y ordenado el lugar.

7. Tiempos y Lesiones

- Los jugadores poseen máximo 90 segundos de descanso en los cambios de lado y 2 minutos máximo para los cambios de set. En caso de tie break el descanso será de 60 segundos en cada cambio de lado.
- Los jugadores solo podrán ir al baño al término del set.
- En caso de que un jugador **sufra de alguna lesión**, dispone de **3 minutos de atención profesional** que puede solicitar nuevamente en los 2 próximos cambios de lado. Este derecho es de cada jugador y no puede trasladarse a su pareja/compañero/rival.
- En caso de que el jugador requiera una 4ta atención, no podrá ser recibida y deberá tomar la decisión de continuar con el partido o retirarse.
- En caso de retiro durante el calentamiento el marcador se anotará como 6-0 6-0 para la pareja ganadora. En caso de retiro una vez comenzado el partido se anotará como resultado lo juegos ganados por la pareja que decide retirarse y se completará a los set restante para la pareja ganadora.
Ejemplo: En caso que el resultado del partido sea 4-3 y la pareja que decide retirar es aquella que tenía 4 juegos a favor, el marcado se anotará 4-6 0-6.

8. Otros:

- Las fotografías realizadas por el camarógrafo del evento son propiedad de la organización y podrán ser utilizadas con fines de publicidad.
- La información de correo electrónico podrá ser compartido con auspiciadores, con el fin de enviar información relacionado a sus productos y/o servicios.